

Instrukcja

Gry karciane z użyciem Present Simple i Present Continuous

Poniższa gra jest prostą i szybką grą pozwalającą na powtórzenie i utrwalenie dwóch czasów teraźniejszych - present simple i present continuous. Gra jest nieodpłatna i można wykorzystywać ją zarówno w publicznych placówkach oświatowych jak i szkołach prywatnych. Autorem gry jest firma P.W. Blumont Tomasz Gutaj.

Poniżej znajdą Państwo zestaw 16 kart do wydruku. Ten sam zestaw będzie potrzebny w odbydwu grach.

W przypadku odbydwu gier rozgrywka może być dwuosobowa lub kilkusobowa w zależności od potrzeb i wielkości klasy. Gra w parach zespół na zespół również jest możliwa.

Gra nr 1 - „Powiedz prawdę i tylko prawdę”

Tasujemy wszystkie karty. Gracze losują je i zadają pytania z kart przeciwnikowi (w przypadku kilku graczy/zespołów pytania zadaje się pierwszemu graczowi po prawej). Gracz odpowiadający ma 10 sekund na odpowiedź. W przypadku braku odpowiedzi lub rażącego błędu (źle wybrany czas) lub odpowiedzi nielogicznej, ewidentnie nieprawdziwej gracz nie otrzymuje punktu. Jeśli odpowiedź była poprawna gracz otrzymuje punkt. W przypadku kart z dwoma pytaniami gracz zadający pytanie musi przeczytać obydwie pytania osobno za każdym razem dając 10 sekund na odpowiedź. Jeśli gracz odpowiadający odpowie poprawnie na obydwie pytania, zabiera kartę i liczy ją jako 2 punkty. Jeśli odpowie tylko na jedno pytanie otrzymuje jeden punkt. Po wykorzystaniu wszystkich kart, gracze sumują punkty. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów.

Gra nr 2 - „Kłamczuch”

Wersja A) - dla pary

Tasujemy tylko 8 kart z pojedynczymi pytaniami. Podobnie jak w grze nr 1 gracze mają ograniczony czas na odpowiedź - tym razem 15 sekund, ale odpowiedź musi być kłamstwem. W przypadku rażących błędów gramatycznych lub odpowiedzi zgodnej z prawdą gracz nie otrzymuje punktów

Wersja B) - dla większej grupy

Jedna z osób zostaje mistrzem gry i jej rolą jest zadawanie pytań oraz ocena odpowiedzi. Mistrz gry losuje pytanie i zadaje je grupie. Każdy musi przygotować swoją odpowiedź. Zdanie musi być poprawne gramatycznie i jak najbardziej absurdalnie nieprawdziwe. Każdy z graczy udziela odpowiedzi na to samo pytanie, a mistrz gry przydziela od 1 do 3 punktów. Po zakończeniu wszystkich pytań gracze podliczają swoje punkty.

WHAT DO YOU
USUALLY EAT FOR
BREAKFAST ?

VS.

WHAT ARE YOU
DIGESTING (TRAWIĆ)
RIGHT NOW?

WHAT DO YOU
USUALLY WEAR ON YOUR
FEET ?

VS.

WHAT ARE YOU
WEARING ON YOUR FEET
RIGHT NOW?

DO YOU USUALLY
STAND OR SIT WHEN YOU
STUDY ?

VS.

WHAT'S YOUR POSTURE
(POSTAWA) RIGHT NOW?

WHAT KIND OF
PHOTOS DO YOU USUAL-
LY LOOK AT ON YOUR
PHONE ?

VS.

WHAT OBJECT ARE YOU
LOOKING AT RIGHT
NOW?

WHAT USUALLY MAKES
YOU SMILE?

VS.

WHY ARE YOU SMILING
OR NOT SMILING RIGHT
NOW?

WHAT DO YOU USUALLY
WORRY ABOUT BEFORE
AN ENGLISH CLASS ?

VS.

WHAT THOUGHT IS
RUNNING THROUGH
YOUR HEAD RIGHT NOW?

WHAT DO YOU
USUALLY THINK ABOUT
BEFORE
GOING TO BED ?

VS.

WHAT ARE YOU
THINKING ABOUT
RIGHT THIS MOMENT?

HOW DO PEOPLE
USUALLY TALK
IN THE CORRIDOR?

VS.

HOW LOUDLY IS THE
PERSON NEXT TO YOU
SPEAKING RIGHT NOW?

HOW DO YOU USUALLY
TRAVEL TO SCHOOL
IN THE MORNING?

WHERE DO YOU USUALLY
GO ON SUMMER
HOLIDAYS?

WHAT IS THE PERSON
NEXT TO YOU DOING
RIGHT NOW?

WHAT ARE YOU SITTING
ON RIGHT NOW?

WHAT DOES YOUR BEST
FRIEND USUALLY DRINK?

WHAT IS YOUR TEACHER
WEARING RIGHT NOW?

WHAT IS HAPPENING
OUTSIDE
THE
CLASSROOM WINDOW
RIGHT NOW?

WHAT ARE YOU HOLDING
IN YOUR HAND RIGHT
NOW?